

Seleccionar un objeto simple

Rotación : Editando el numero o con las flechas nos rotara el objeto en las coordenadas x,y (planta)

Altura de colocación :

Editando el numero o con las flechas nos cambiara la altura de colocación respecto el suelo

Distancia a: al hacer clic en la flecha nos iremos al objeto y seleccionaremos la distancia que deseemos modificar

Largo : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

Alto : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

Ancho : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

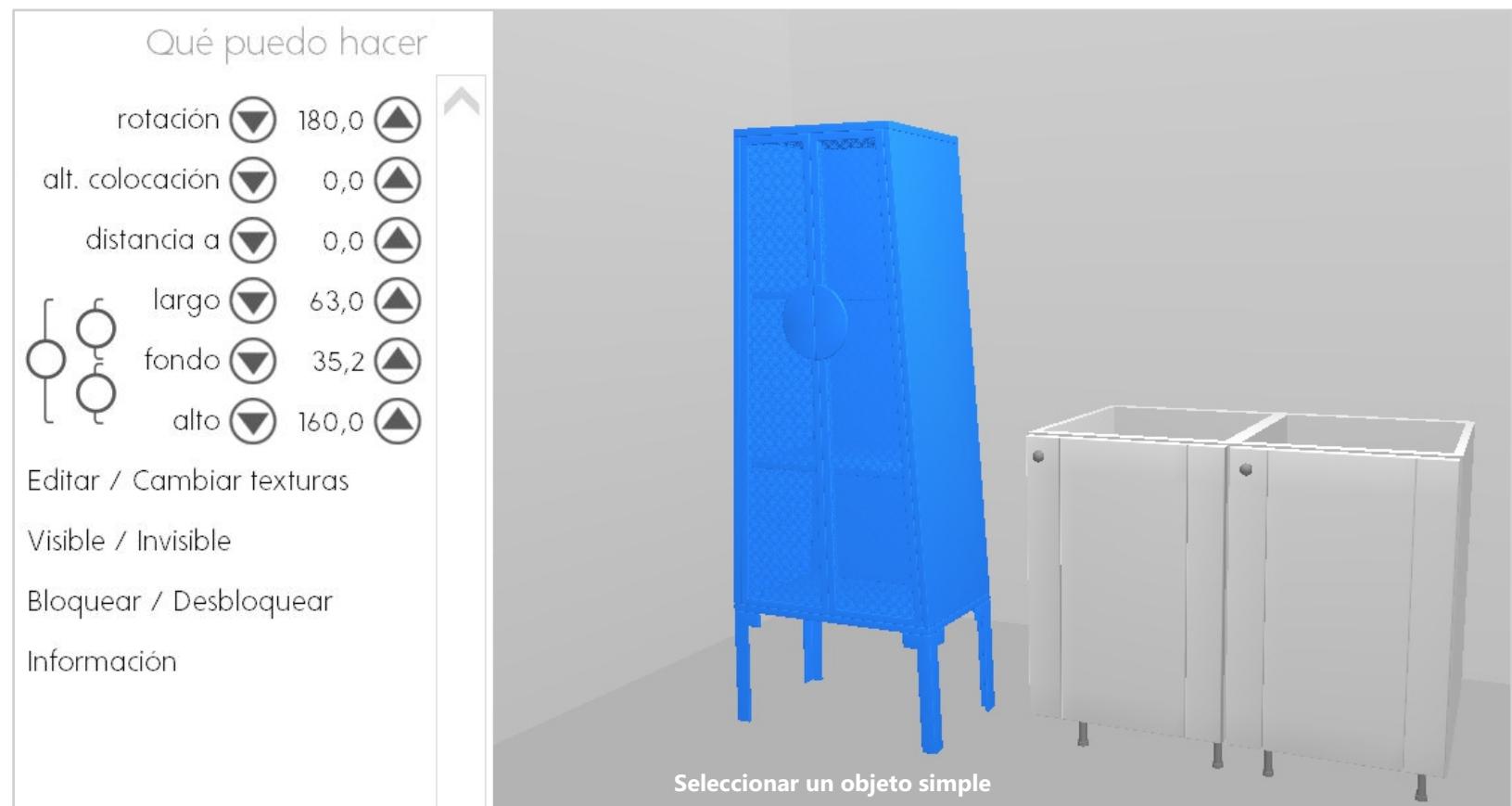
Cambiar texturas : desde aquí también podemos cambiar las texturas, al hacer clic nos aparecerán las librerías de texturas y las capas del objeto, nos indica que textura tiene cada capa, y podemos arrastrar y colocar también de la librería de texturas a la capa.

Intercambiar el dibujo : Solo posible en ciertos objetos

Visible / Invisible: Ocultar objetos

Bloquear / Desbloquear : Bloquea la posición del objeto y sus dimensiones

Información: información adicional del objeto



Seleccionar un objeto con series y objetos vinculados y acabados

Rotación : Editando el numero o con las flechas nos rotara el objeto en las coordenadas x,y (planta)

Altura de colocación :

Editando el numero o con las flechas nos cambiara la altura de colocación respecto el suelo

Distancia a: al hacer clic en la flecha nos iremos al objeto y seleccionaremos la distancia que deseemos modificar

Largo : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

Alto : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

Ancho : Editando el numero o con las flechas nos modifica la medida

Cambio de serie : nos aparecen tres opciones:

Muebles bajos: en este caso inactivo

Puertas: nos presentara los estilos de puerta

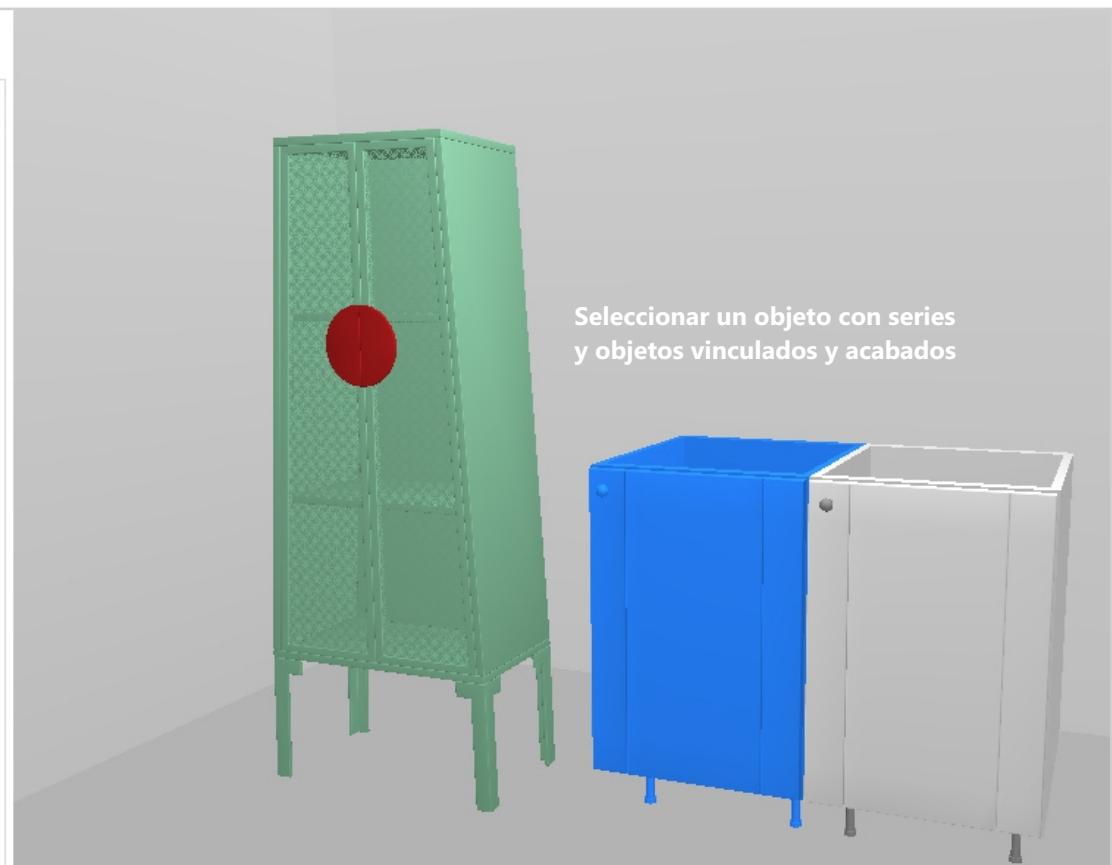
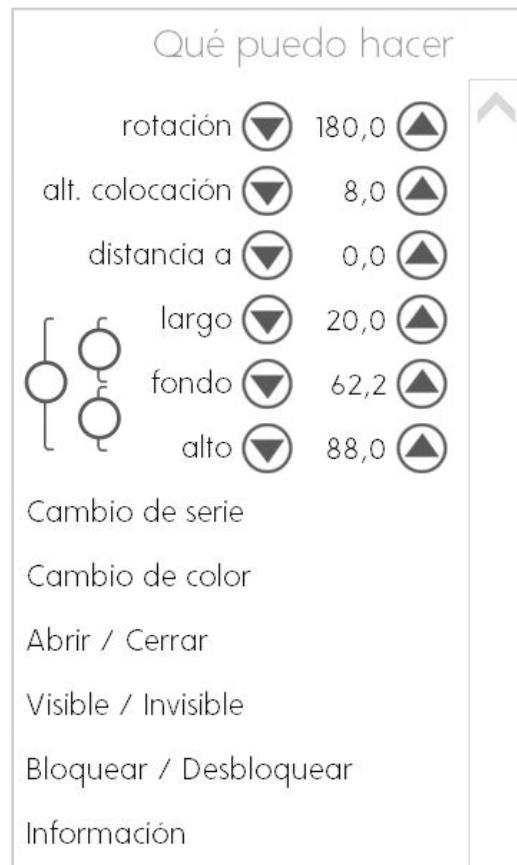
Tiradores: nos presentara los tiradores

Cambio de color: Nos aparecen las opciones de acabado definidas por el fabricante

Visible / Invisible: Ocultar objetos

Bloquear / Desbloquear : Bloquea la posición del objeto y sus dimensiones

Información: información adicional del objeto



Seleccionar un objeto con series y objetos vinculados y acabados

Seleccionar varios objetos con series y objetos vinculados y acabados

Altura de colocación :

Editando el numero o con las flechas nos cambiara las alturas de colocación respecto el suelo de los objetos seleccionados

Cambio de serie :

nos aparecen tres opciones:

Muebles bajos: en este caso inactivo

Puertas: nos presentara los estilos de puerta

Tiradores: nos presentara los tiradores

Cambio de color: Nos aparecen las opciones de acabado definidas por el fabricante

Abrir / Cerrar : Nos abre las puertas

Visible / Invisible: Ocultar objetos

Bloquear / Desbloquear : Bloquea la posición del objeto y sus dimensiones

Agrupar objetos: Unir varios objetos como si fuesen solo uno

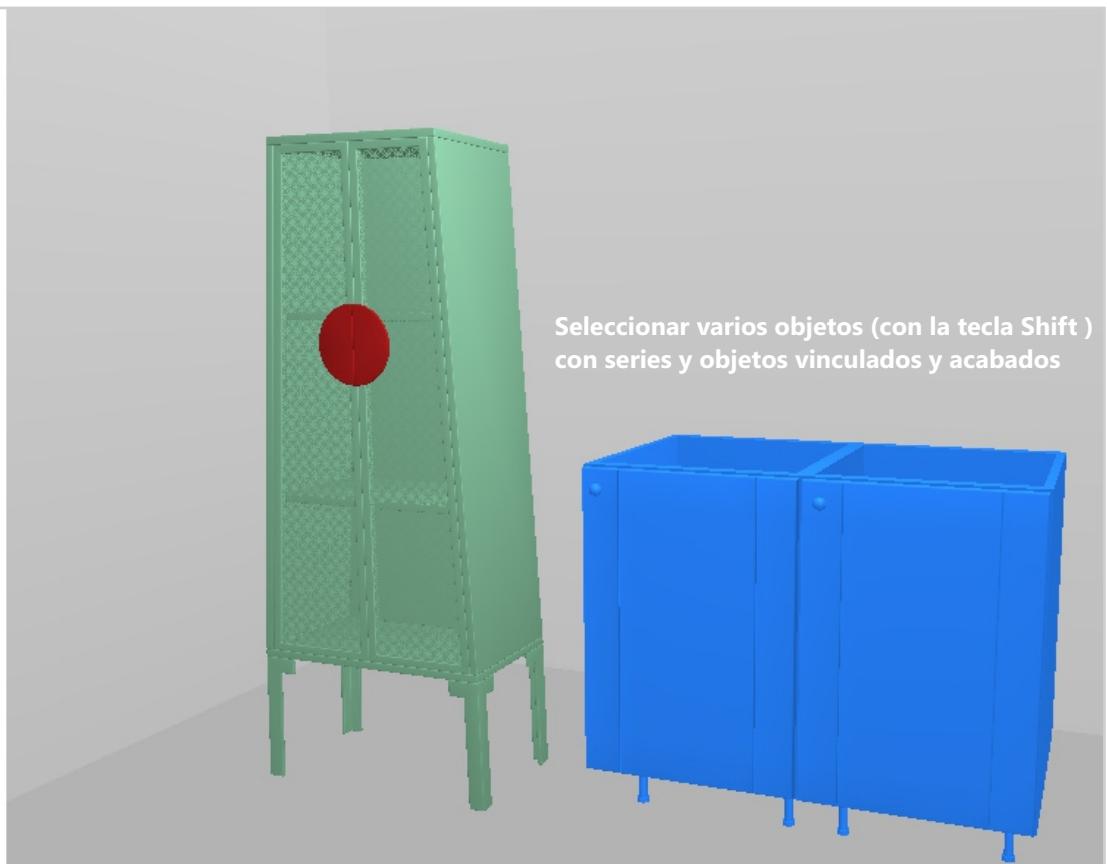
Desagrupar objetos: Descomponer el grupo de objetos en sus nativos

Qué puedo hacer

alt. colocación ▼ 15,0 ▲

↑

- Cambio de serie
- Cambio de color
- Abrir / Cerrar
- Visible / Invisible
- Bloquear / Desbloquear
- Agrupar objetos



Seleccionar varios objetos (con la tecla Shift) con series y objetos vinculados y acabados



Largo y Fondo :
 Al conectar estos dos modificadores y cambiar los datos de uno de ellos: por ejemplo el largo; modificará proporcionalmente el fondo, y viceversa



Fondo y Alto :
 Al conectar estos dos modificadores y cambiar los datos de uno de ellos: por ejemplo el alto; modificará proporcionalmente el fondo, y viceversa



Largo y Alto :
 Al conectar estos dos modificadores y cambiar los datos de uno de ellos: por ejemplo el alto; modificará proporcionalmente el largo, y viceversa

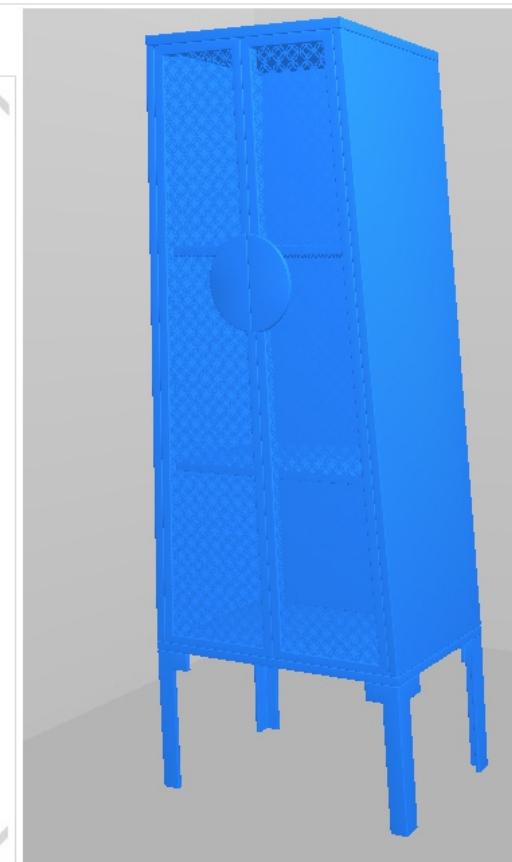


Largo, Fondo y Alto :
 Al conectar todos los modificadores y cambiar los datos de uno de ellos modificará proporcionalmente los dos restantes

Combinación modificadores de tamaño



- Editar / Cambiar texturas
- Intercambiar el dibujo
- Visible / Invisible
- Bloquear / Desbloquear
- Información



Haciendo clic en los corchetes se ponen de color rojo; sirven para bloquear o desbloquear el largo; fondo y/o alto