

# Ayuda REHUBIC

## Listado de iconos y que hacen



**Añadir pared:** hacer clic y automáticamente nos aparecerá un tabique en la estancia, lo podremos modificar, mover.



**Añadir Tarima:** hacer clic y arrastrar y colocar, nos permite crear tarimas una vez colocada podremos modificar su forma, tamaño, altura.



**Catálogos :** hacer clic para ver las librerías de objetos



**Texturas :** hacer clic para ver las librerías de texturas



**lista de materiales :** hacer clic para ver todos los objetos que tiene la estancia



**Alzado:** icono intercambiable para editar el revestimiento de la estancia



**Vista 3D / Vista 2D:** icono intercambiable para ver la estancia en 3D (perspectiva) o 2D (planta)



**Imán On / Imán Off:** nos indica que en la actualidad los objetos se enganchan a las paredes por defecto, si hacemos clic los objetos quedarán liberados y no se engancharan a las paredes.



**Render realista:** Icono para ver los render del proyecto



**Vistas :** hacer clic para recuperar cualquier punto de vista sobre el que se haya realizado una perspectiva



**Zoom + :** al hacer clic nos ampliara la vista incrementalmente



**Zoom - :** al hacer clic nos reducirá la vista incrementalmente



**Zoom objeto :** al hacer clic hará un encuadre de la vista sobre el objeto seleccionando



**Zoom ventana :** con dos puntos haremos marcaremos el área que deseemos ver de cerca.



**Zoom inicial :** al hacer clic nos dejara el zoom en el inicio



**Duplicar :** duplica el objeto seleccionado



**Deshacer :** icono para deshacer una acción



**Borrar :** Borra el objeto seleccionado



**Rehacer :** icono para rehacer una acción