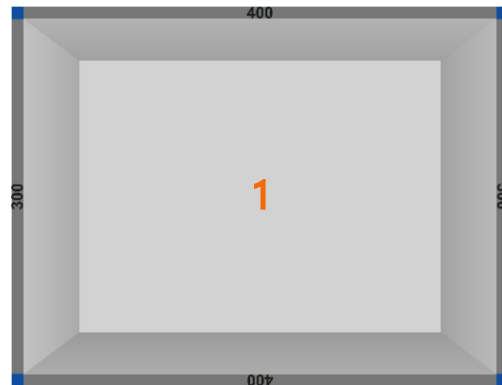


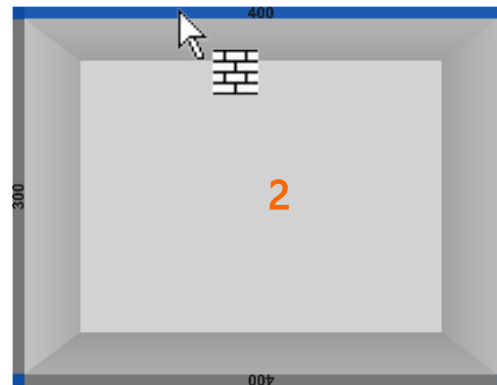
Para adaptar la geometría (1) es tan sencillo como situar el ratón en cualquier pared y estirar, si lo hacemos por los rectángulos interiores (2) podremos realizar formas, para deformar las formas hacerlo por los cuadrados de color azul

1

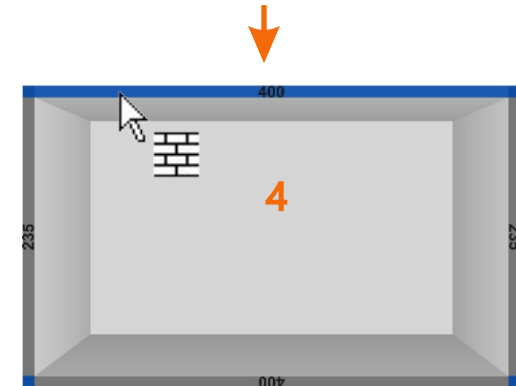
Estado actual



Un clic sobre el zona gris

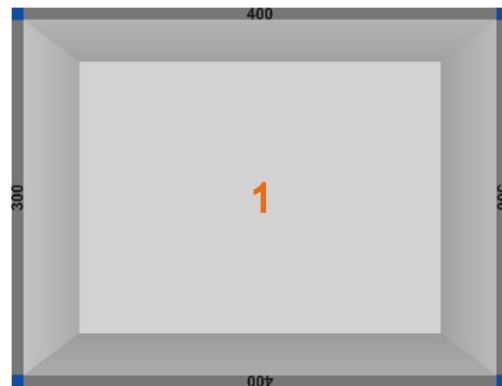


Estirar con el ratón

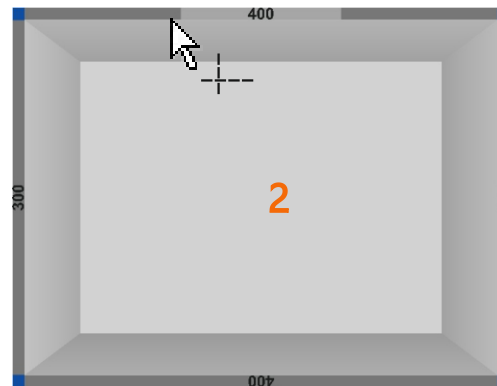


2

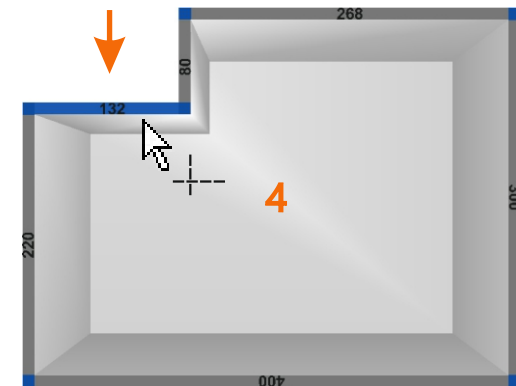
Estado actual



Dos clics sobre el zona gris



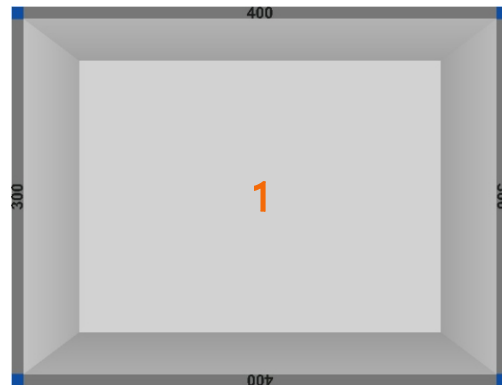
Estirar con el ratón



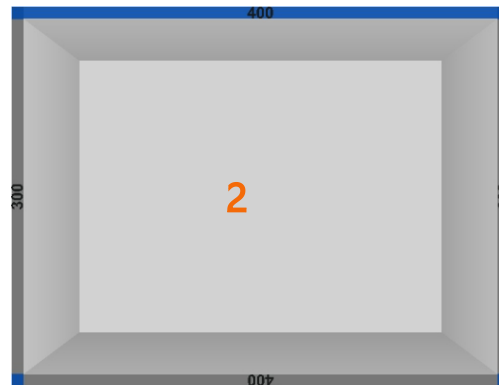
Para adaptar una pared de la geometría (1) doble click en cualquier pared y borrar (2) podremos modificar el largo de la pared

1

Estado actual



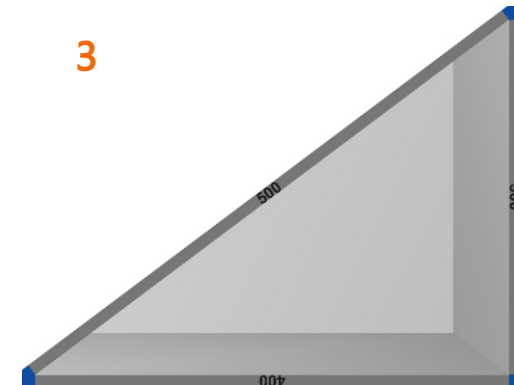
Un clic



Borrar pared

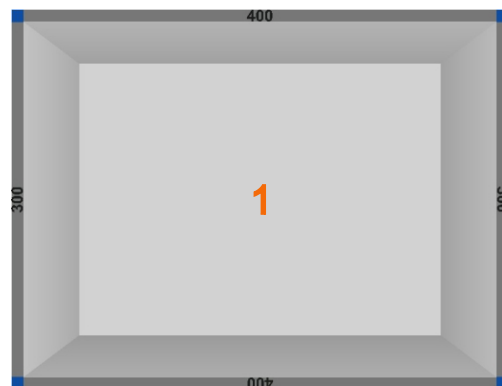


3

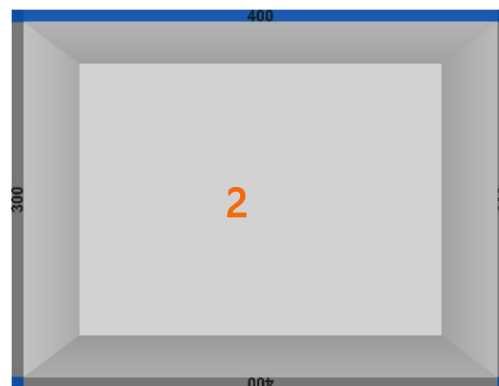


2

Estado actual



Un clic



Modificar largo de la pared

3

