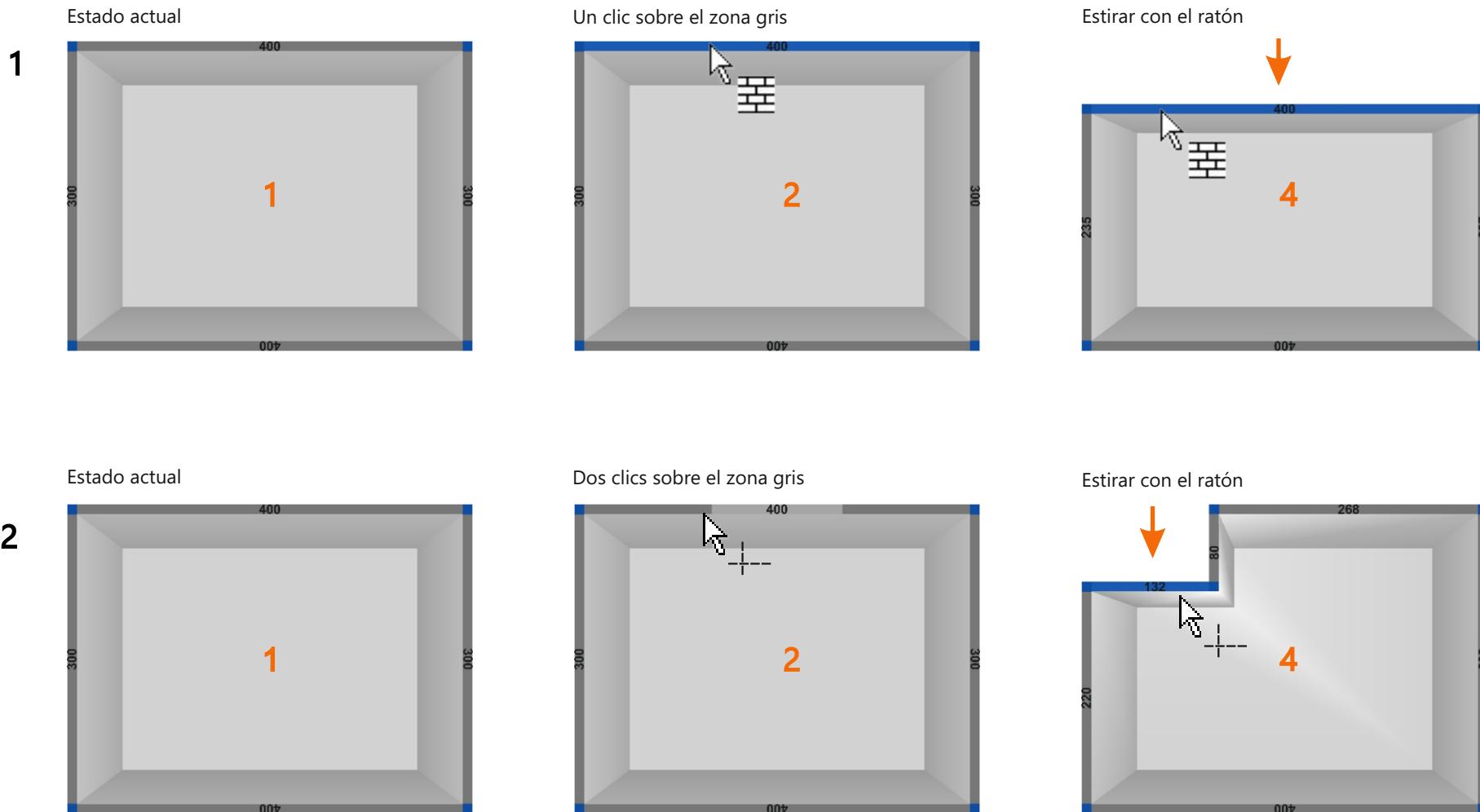


Para adaptar la geometría (1) es tan sencillo como situar el ratón en cualquier pared y estirar, si lo hacemos por los rectángulos interiores (2) podremos realizar formas, para deformar las formas hacerlo por los cuadrados de color azul



Para adaptar una pared de la geometría (1) doble click en cualquier pared y borrar (2) podremos modificar el largo de la pared

