



Si no estas logado en REHUBIC



Si estas logado en REHUBIC



Con 1 clic desplazamos y modificamos la pared

Con 2 clic entramos y modificamos la pared

Cuando empieces a trabajar con la aplicación te encontrarás por defecto esta ventana
Si deseas desconectarla haz clic en : No deseo que aparezca esta ventana

Pestañas: Los títulos de las pestañas nos indican cual es su uso preferente, **Inicio:** para nuevo o abrir -- **Paredes:** para dar la forma a la estancia -- **Muebles:** para insertar los elementos, cambiar texturas, propiedades de los objetos -- **Proyecto 3D:** para enfocar la perspectiva, render de alta calidad -- **Grabar:** para guardar e imprimir o enviar por mail e imprimir -- **ayuda:** parámetros por defecto, borrar temporales y configuraciones del proxy



Paredes y Tarimas:

En esta ventana aparecen diferentes paredes y tarimas, basta con arrastrar y colocar sobre la estancia, y en la texturas arrastrar colocar sobre el objeto



Iconos: en cada pestaña nos aparecerán los iconos necesarios para trabajar

Zona trabajo: Es la zona donde aparece la estancia a decorar, en el caso de paredes nos permite modificar la geometría para adaptarla a nuestro diseño

Texturas:

En esta ventana aparecen las librerías de texturas, basta con arrastrar y colocar sobre el objeto o la estancia

Lista de Materiales:

En esta ventana aparecen todos los objetos que tiene la estancia

Buscar Objeto:

Ayuda de búsqueda textual de objeto

Filtrar Fabricantes

Maximizar y Minimizar

Ventana de Objetos

Objetos:

En esta ventana aparecen las librerías de objetos, basta con arrastrar y colocar sobre la estancia



