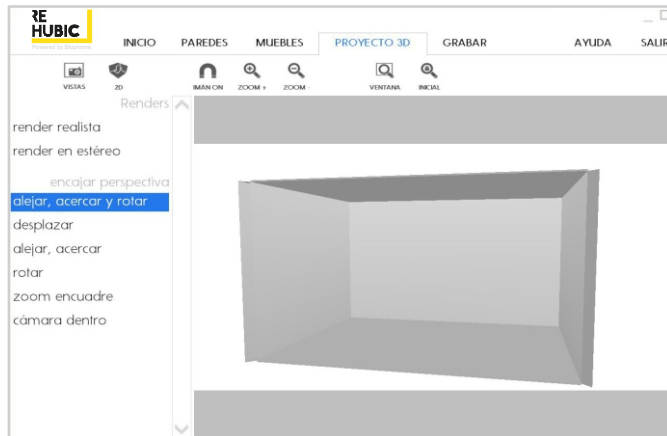
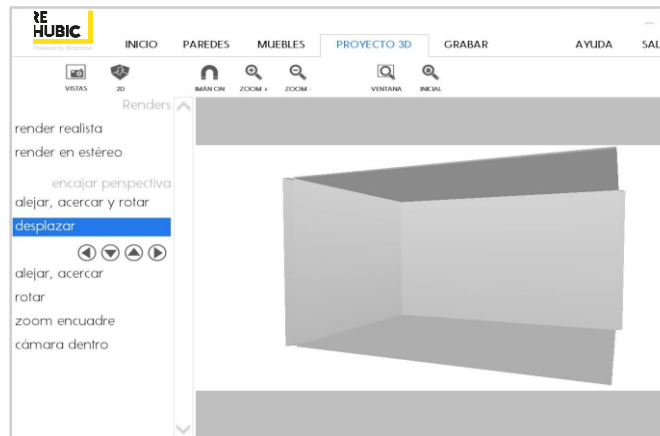


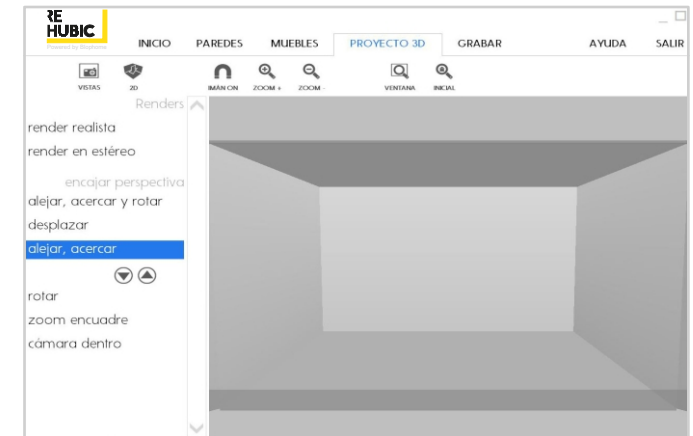
Al acceder a la carpeta Proyecto 3D automáticamente la estancia se presenta en 3D con el icono 2D volveremos a la planta



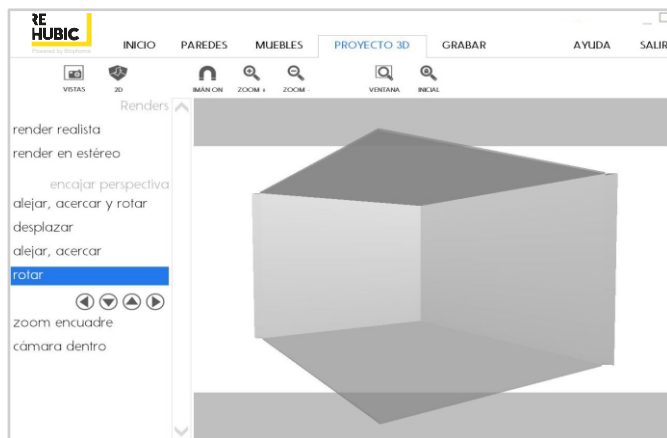
Desde la estancia apretando el primer botón del ratón podemos enfocar la perspectiva para alejar, acercar y rotar



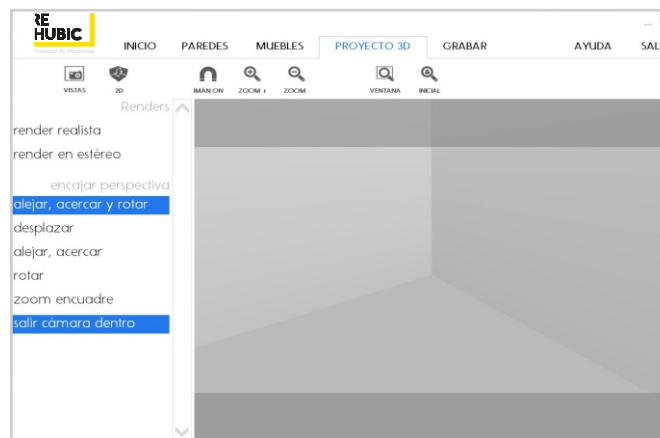
Desplazar: cada extremo del botón desplaza la estancia en el sentido de la flecha



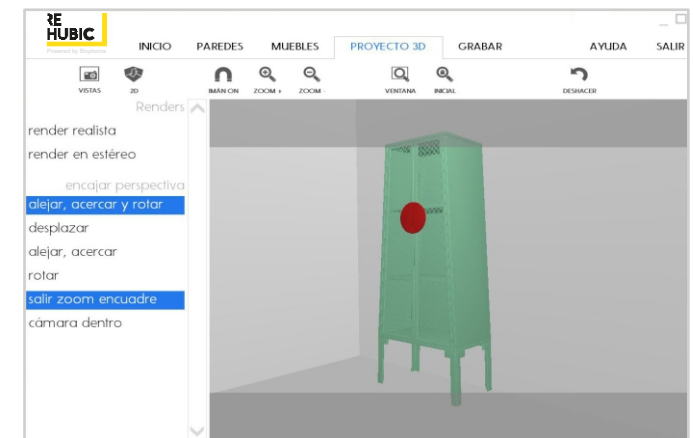
Alejar, acercar: Cada extremo del botón nos reducirá o ampliará la vista incrementalmente



Rotar: Cada extremo del botón hace rotar la estancia en el sentido de la flecha



Camara adentro: Nos sitúa la camara dentro de la estancia



Zoom encuadre: Con el cursor indique el objeto que desea ver de cerca y mueva el ratón, recuerde de volver a dejar el estado en Zoom encuadre

Render Realista



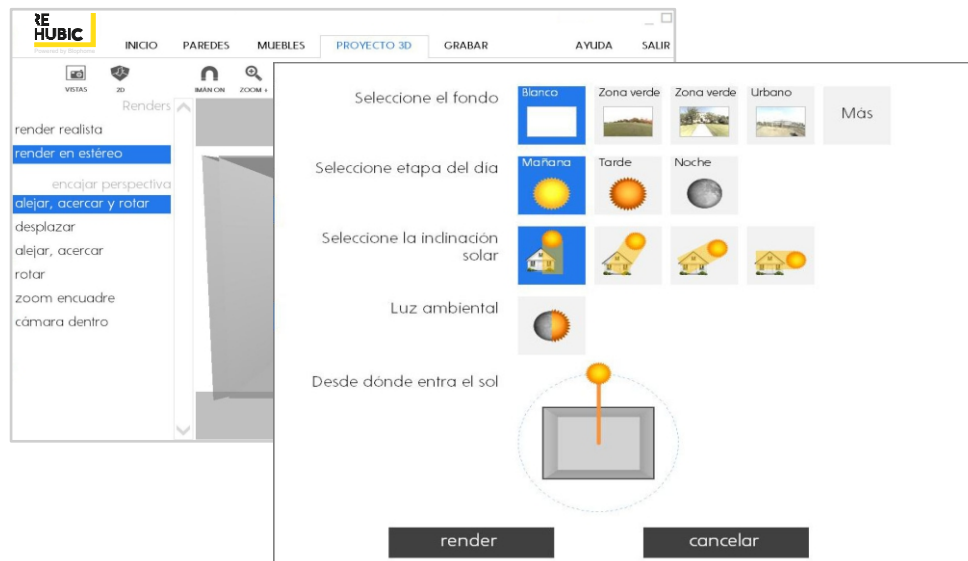
Render realista

Selección de Fondo: click sobre el fondo que desea; encontrara diferentes tipos de entorno; agregando luz exterior con paisajes al proyecto

Selección etapa del día: mañana, tarde o noche

Selección inclinación solar: ubicación del sol

Haga click en el sol y mueva el cursor alrededor del sol para definir la entrada de luz del sol a su proyecto



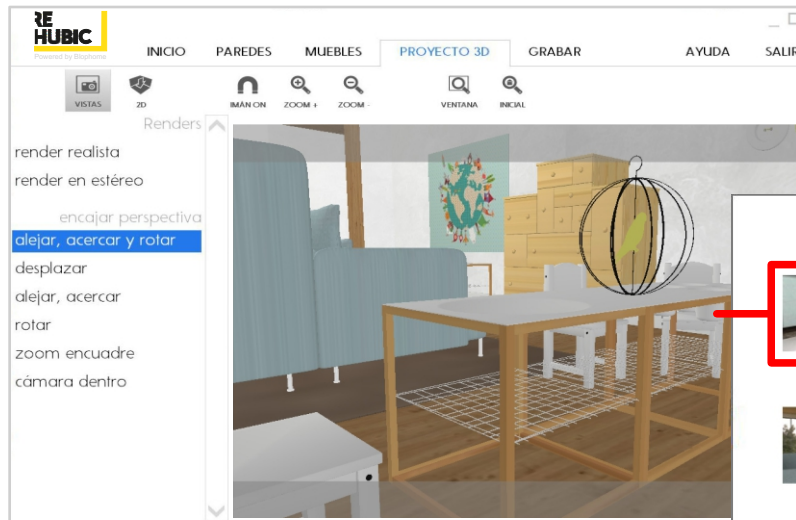
Render en estéreo

Más parámetros ESTEREO (3D) GAFAS

Si dispone de la configuración necesaria, podrá ver las fotos en 3D igual que en el cine.

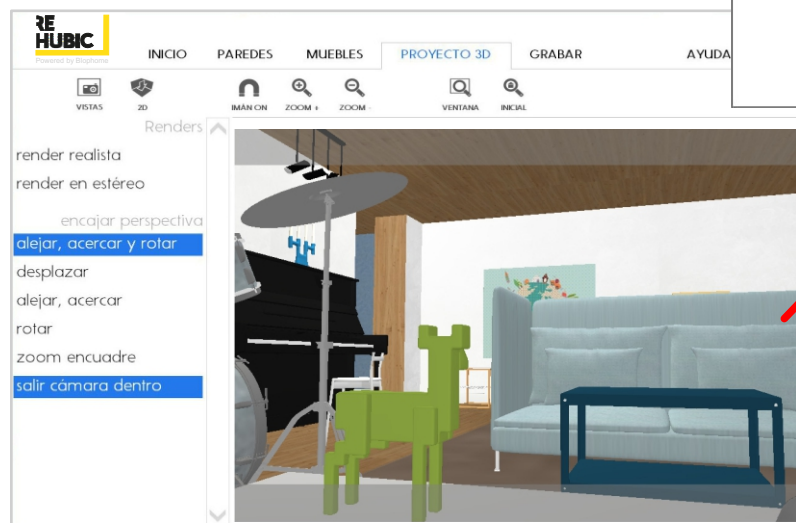
Si tiene los drivers para formato JPS y dispone de monitor y tarjeta gráfica compatibles con este formato podrá generar perspectiva estéreo.

Vistas (posición de cámaras)



Vistas de Camara relacionada con los render

Cualquier render que se realice guarda la posición de la camara, para que si deseas la vuelvas a utilizar



En proyectos anteriores no se podrán recuperar las vistas